**Внеурочное занятие «Мифологический лабиринт»**

**Цель:** воспитание интереса к истории и культуре родного края.

**Задачи:**

1.Познакомить учащихся шестого класса с основными героями удмуртской мифологии.

2. Обеспечить возможность учащихся самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, искать и использовать необходимые средства и способы их достижения, контролировать и оценивать процесс и результаты деятельности.

3.Обеспечить социальную компетентность учащихся, развить умение слушать и вступать в диалог; участвовать в коллективном обсуждении проблем; интегрироваться в группу сверстников и строить продуктивное взаимодействие и сотрудничество со сверстниками и взрослыми.

1.Вступительное слово учителя.

Мифоло́гия — объект исследования многих научных дисциплин ([философии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D1%81%D0%BE%D1%84%D0%B8%D1%8F), [истории](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%8F), [филологии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F) и др.), включающий древний [фольклор](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BA%D0%BB%D0%BE%D1%80) и народные сказания: [мифы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B8%D1%84), [эпосы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BF%D0%BE%D1%81), [сказки](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BA%D0%B0%D0%B7%D0%BA%D0%B0) и др.

В мифах переплетены ранние элементы религии, философии, науки и искусства. Мифам разных народов присущи сходные и повторяющиеся темы и мотивы.

Удмуртская мифология – это чрезвычайно интересная система героев, духов, великанов и богатырей - это культурное наследие удмуртского народа, которое является источником тем и вдохновения для художников, драматургов, скульпторов.

*Оборудование: формат А-3, цветные карандаши, гуашь, фломастеры и др.,*

2.Класс делится на группы:

***1 группа «Исследователи»***

Выявить сходства и различия мифов (славянская мифология и удмуртская)

***2 группа «Литературоведы»*** (создать по мифу кроссворд, викторину и др. творческое задание)

***3 группа «Оформители»*** (создать по мифу иллюстрацию А-3)

***4 группа «Умники»***

Знакомство с героями удмуртской мифологии

Время работы в группе 10 минут.

3. Защита работ.

***1 группа «Исследователи»***

Выявить сходства и различия мифов (славянская мифология и удмуртская)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Славянский миф  «Как устроен мир?» | Линии сравнения | Удмуртская легенда  «О сотворении мира» |
|  | Герои |  |
|  | Сотворение мира |  |
|  | Чудеса |  |
|  | Сотворение земли |  |
|  | Верования |  |

***2 группа «Литературоведы»*** (создать по мифу кроссворд, викторину и др. творческое задание)

***3 группа «Оформители»*** (создать по мифу иллюстрацию А-3)

***4 группа «Умники»***

**Знакомство с героями удмуртской мифологии**

|  |  |
| --- | --- |
| Инма́р | Верховное божество в [удмуртской мифологии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B4%D0%BC%D1%83%D1%80%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D0%B8%D1%84%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F), бог-творец. Инмар - создатель всего хорошего. Инмару молятся о хорошей погоде и урожае. |
| Кылдыси́н | Одно из верховных божеств в традиционных верованиях [удмуртов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B4%D0%BC%D1%83%D1%80%D1%82), связан с плодородием, Творец. Сокращённая форма имени — Кылчи́н. Раньше Кылдысин жил на земле среди людей. Он появлялся в виде старика в белой одежде и ходил по межам, поправляя упавшие колоски. |
| Гидмурт | Хлевник- помощник [домового](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%BE%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9) ([коркамурта](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D1%80%D0%BA%D0%B0%D0%BC%D1%83%D1%80%D1%82" \o "Коркамурт)), покровитель дворовых построек, в частности — конюшен и хлевов, а также обитающей там скотины. Гидмурт может по-разному относиться к различным лошадям. Если он любит лошадь, то будет расчёсывать и заплетать ей гриву, и даже перекладывать [сено](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B5%D0%BD%D0%BE) и [овёс](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B2%D1%91%D1%81) от соседних лошадей. Если же гидмурт невзлюбил какую-то лошадь, то он может скакать на ней целыми ночами и изнурять тяжёлыми грузами. |
| Вуму́рт или Вукузё | [Водяной](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%BE%D0%B4%D1%8F%D0%BD%D0%BE%D0%B9) в [удмуртской мифологии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B4%D0%BC%D1%83%D1%80%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D0%B8%D1%84%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F). Вумурт- ведал водной стихией, от него зависели разливы рек, сохранность плотин, мельниц, обеспечение водой. По внешности вумурты почти ничем не отличались от обычных людей, но всегда были черноволосы. |
| Нюлэсму́рт | [Леший](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B5%D1%88%D0%B8%D0%B9) в [удмуртской мифологии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B4%D0%BC%D1%83%D1%80%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D0%B8%D1%84%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F). Нюлэсмурт — хозяин леса, он — хозяин зверей (он распоряжался, где какому медведю лежать в берлоге), к нему обращались охотники за помощью и содействием в охоте.  Дорогой Нюлэсмурта называли завалы леса, где прошёл ураган, смерч, именно поэтому иногда Нюлэсмурта считали и божеством ветра. |
| Коркамурт | По внешности Коркамурт похож на пожилого человека в тулупе, вывернутом шерстью наружу. Существуют [былички](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%8B%D0%BB%D0%B8%D1%87%D0%BA%D0%B0" \o "Быличка), рассказывающие о том, как в темноте человеком был пойман Коркамурт, а после зажжения света оказывалось, что человек держит в руках рукав шубы. В этой связи существует поверье: если увидеть Коркамурта на свету, то он должен будет выполнять все просьбы поймавшего его человека.  Коркамурт, будучи почти неотличным от [русского](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D1%83%D1%81%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B5) домового, покровительствует всей [избе](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B7%D0%B1%D0%B0). Он заведует мужскими и женскими работами, происходящими в избе и всем, что в ней хранится. Если Коркамурт кого-нибудь невзлюбит, то он начнёт душить по ночам того человека, спутывать ему волосы на голове и в бороде, не даёт ему успеха в работе и т. д. Для тех людей, кто ему понравился, Коркамурт щепает [лучину](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D1%83%D1%87%D0%B8%D0%BD%D0%B0), колет дрова и даже прядёт и ткёт за женщин. |

**Ответьте на вопросы**

**1 задание**

**Подбери пару**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Инма́р | А)хозяин воды |
| 2. Вукузё | Б)[леший](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B5%D1%88%D0%B8%D0%B9) |
| 3. Кылдыси́н | В)верховное божество в [удмуртской мифологии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B4%D0%BC%D1%83%D1%80%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D0%B8%D1%84%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F), хозяин неба. |
| 4.Нюлэсму́рт | Г) божество связанное с плодородием почвы |
| 5.Коркамурт | Д )хлевник |
| 5.Гидмурт | Е)Домовой |

**2 задание**

**Раздели мифологических героев на две группы:**

*Инма́р, Вукузё, Кылдыси́н, Нюлэсму́рт, Коркамурт, Гидмурт*

А) боги природных явлений;

Б) боги домашнего хозяйства.